



## **SUPLEMENT NR 1 z dnia 03 marca 2021 roku**

### **do Memorandum Informacyjnego Live Motion Games S.A. opublikowanego w dniu 03 marca 2021 roku**

sporządzonego w związku z Ofertą Publiczną obejmującą (i) 90.000 zwykłych akcji na okaziciela serii C, oraz (ii) nie więcej niż 15.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A na podstawie art. 37b Ustawy o ofercie („Memorandum”).

Pojęcia pisane wielką literą w niniejszym suplemencie nr 1 do Memorandum („**Suplement**”) mają znaczenie określone w Załączniku nr 3 do Memorandum Informacyjnego - „Definicje i objaśnienia Skrótów”.

Suplement został sporządzony i udostępniony do publicznej wiadomości zgodnie z art. 37b ust. 6 Ustawy o ofercie w związku z zaistnieniem istotnych niedokładności odnoszących się do informacji zawartych w Memorandum, które mogą wpłynąć na ocenę oferowanych papierów wartościowych i zostały zauważone w okresie między udostępnieniem Memorandum, a zakończeniem okresu oferowania Akcji Oferowanych.

Suplement został udostępniony do publicznej wiadomości w taki sam sposób, w jaki zostało udostępnione Memorandum, przed rozpoczęciem przyjmowania zapisów na Akcje Oferowane. Tym samym, określone w art. 37b ust. 7 Ustawy o Ofercie prawo inwestorów do wycofania zgody na subskrypcję Akcji Oferowanych po udostępnieniu Suplementu nie znajdzie zastosowania.

W treści Memorandum wprowadza się następujące zmiany:

#### **Zmiana nr 1:**

Strona 102, Część IV pkt 13.1.2

było:

#### **Builder Simulator**

Gatunek: Symulator

Rozpoczęcie prac: Q3 2019

Platforma: Steam

Szacunkowa data premiery PC: 2021

Przewidywana cena rynkowa: 20 USD

Szacunkowy stopień zaawansowania prac na 31 grudnia 2020: około 30%

Udział Spółki w tworzeniu gry: Producent, Wydawca

Partner w projekcie: The First Explorers Sp. z o.o. (koinwestor)

Jest:

**Builder Simulator**

Gatunek: Symulator

Rozpoczęcie prac: Q3 2019

Platforma: Steam

Szacunkowa data premiery PC: 2021

Przewidywana cena rynkowa: 20 USD

Szacunkowy stopień zaawansowania prac na 31 grudnia 2020: około 30%

Udział Spółki w tworzeniu gry: Producent, Wydawca

Partner w projekcie: Games Republic Sp. z o.o. (koinwestor)

**Zmiana nr 2:**

Strona 103, Część IV pkt 13.1.2

było:

**Market Renovation**

Gatunek: Symulator

Rozpoczęcie prac: Q3 2020

Platforma: Steam

Szacunkowa data premiery PC: nieokreślona

Przewidywana cena rynkowa: 20 USD

Szacunkowy stopień zaawansowania prac na 31 grudnia 2020: 5%

Udział Spółki w tworzeniu gry: Producent, Wydawca

Partner w projekcie: The First Explorers Sp. z o.o. (koinwestor)

jest:

**Market Renovation**

Gatunek: Symulator

Rozpoczęcie prac: Q3 2020

Platforma: Steam

Szacunkowa data premiery PC: nieokreślona

Przewidywana cena rynkowa: 20 USD

Szacunkowy stopień zaawansowania prac na 31 grudnia 2020: 5%

Udział Spółki w tworzeniu gry: Producent, Wydawca

Partner w projekcie: Games Republic Sp. z o.o. (koinwestor)

**Zmiana nr 3:**

Strona 103, Część IV pkt 13.1.2

było:

**Supermarket Manager**

Gatunek: Symulator

Rozpoczęcie prac: Q4 2019

Platforma: Steam

Szacunkowa data premiery PC: nieokreślona

Szacunkowy stopień zaawansowania prac na 31 grudnia 2020: 30%

Udział Spółki w tworzeniu gry: Producent, Wydawca

Partner w projekcie: The First Explorers Sp. z o.o. (koinwestor)

jest:

**Supermarket Manager**

Gatunek: Symulator

Rozpoczęcie prac: Q4 2019

Platforma: Steam

Szacunkowa data premiery PC: nieokreślona

Szacunkowy stopień zaawansowania prac na 31 grudnia 2020: 30%

Udział Spółki w tworzeniu gry: Producent, Wydawca

Partner w projekcie: Games Republic Sp. z o.o. (koinwestor)